



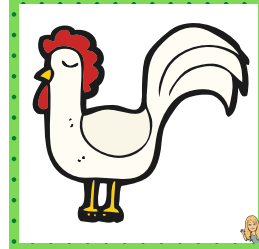
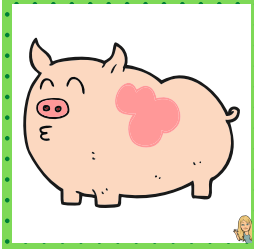
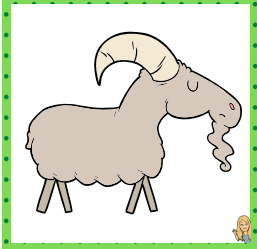
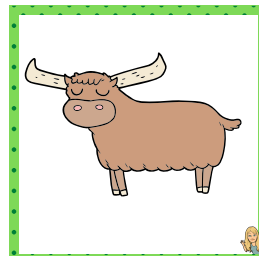
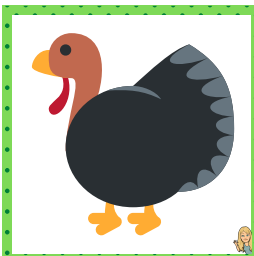
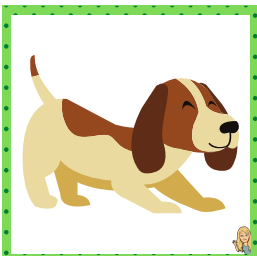
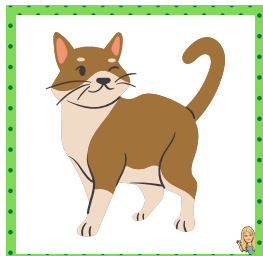
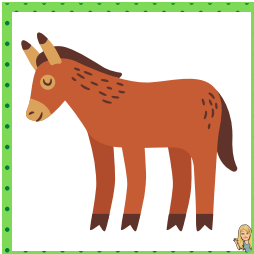
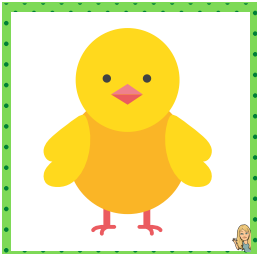
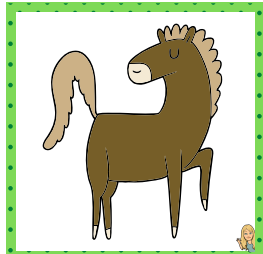
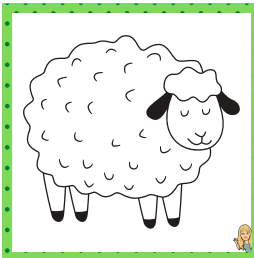
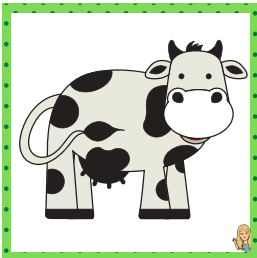
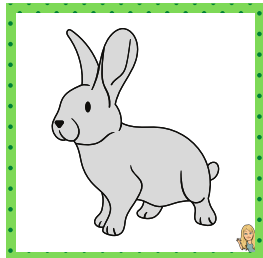
Les animaux de la ferme

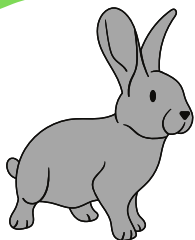


Associer l'ombre à l'image de l'animal

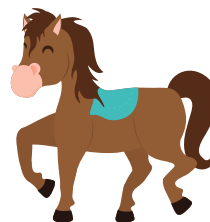


- 1- Débuter sur la case "ferme".
- 2- Piger une carte "ombre".
- 3- Programmer la Bee-Bot pour aller jusqu'à l'animal pigé, faire une pause, continuer vers le fermier.





Conditions d'utilisation :



Ce document a été créé par Noémie Levy, enseignante à la CSMB, pour le groupe "La maternelle avec Maude et Noémie".

- Ce document vous est partagé gratuitement.
- Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever la signature présente dans le document.
- Merci de ne pas partager directement le document à vos collègues, mais plutôt de les référer sur notre page Facebook.



[La maternelle avec Maude et Noémie](#)



* Si vous remarquez des erreurs dans le document, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible pour que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Créé avec [Canva](#)



